léger pour obtenir une impression nette, égale et jolie. Si le toucher est trop faible, l'impression sera floue. Ne frappez qu'une touche à la fois et retirez le doigt de la touche avant d'en frapper une autre. Les signes de ponctuation doivent être frappés très légèrement.

POUR FAIRE UNE MINUSCULE.

Frappez la touche du clavier sur laquelle figure la lettre voulue.

POUR FAIRE UNE MAJUSCULE.

Appuyez sur la touche majuscule [14] ou [15] et frappez la lettre désirée, tout en conservant la pression sur la touche majuscule. Lorsqu'il y a deux signes sur la même touche, pour imprimer le signe d'en haut, il faut appuyer sur la touche majuscule et frapper sur celle portant le signe voulu (comme pour écrire une lettre majuscule).

Le signe d'en bas s'imprime comme une minuscule ordinaire.

CHIFFRES.

Les chiffres se font en majuscules, sauf le chiffre 1 qui se fait en frappant *l* minuscule et le zéro qui se fait avec l'*O* majuscule ; le signe × se fait avec la lettre *X* majuscule.

On peut également faire le chiffre 1 avec *I* majuscule.

TOUT EN MAJUSCULES.

Inutile d'immobiliser une main. Appuyez sur la touche [16] et vous écrirez tout en majuscules. Quand vous n'en aurez plus besoin, appuyez sur la touche " majuscules " de gauche [14] ; et vous pourrez à nouveau écrire en majuscules ou minuscules à volonté.

SÉPARATION DES MOTS.

Entre chaque mot frappez la barre d'espacement [17] (avec le pouce si possible), frappez également après les **signes de ponctuation**.

POUR PASSER D'UNE LIGNE A L'AUTRE.

Ne vous servez que du levier [9] : poussez-le à fond. En même temps qu'il ramène le chariot au point de marge, il fait l'interligne.

POUR ÉCRIRE EN MARGE.

Si vous voulez écrire en marge, inutile de déplacer le margeur ; appuyez sur le levier [18] et tirez le chariot à droite par l'ergot [19].

FIN DE LIGNE.

La sonnerie vous prévient, ensuite le clavier est bloqué. Appuyez sur le bouton [20] (sans y maintenir la main) et votre machine sera débloquée. Vous pourrez alors frapper encore quatre caractères. Un second et dernier bloquage rend encore une division disponible. Ne plus frapper quand le chariot est à fin de course.

POUR CORRIGER.

On efface très bien avec une gomme à machine ; remettre le point à impressionner en face du milieu du guide central. Le repérage est d'une précision absolue. Si le travail a été retiré de la machine avant la correction, les échelles du cylindre permettront de retrouver le point exact d'impression en mettant la ligne d'écriture en affleurement du haut des échelles du cylindre [8] et en plaçant le centre des lettres exactement en regard des traits de division des dites échelles. Ceci se fait après avoir appuyé sur le levier [5], pour permettre de faire glisser le papier. Le repérage étant obtenu, **RELEVER LE LEVIER [5].**

N. B. — *Pour la propreté de la machine, il est préférable, avant de gommer, de transporter le chariot, soit à droite, soit à gauche, afin que la poussière de gomme tombe en dehors de la machine.*